



## Gabinet de Premsa

Nota informativa

2 de novembre del 2020

# Dues idees sobre gestió de la demanda i intermodalitat, guanyadores del repte de TMB

Els projectes LED i ConnecTMB, sorgits d'una hackatò per dissenyar l'experiència del metro del futur, seran validats amb usuaris reals

Els equips Interactua i Propera Parada han estat els guanyadors, amb les propostes **LED i ConnecTMB**, respectivament, de **la hackatò convocada per TMB per dissenyar l'experiència del metro del futur**. La convocatòria, a la qual hi podien participar estudiants, professionals i emprenedors de diferents disciplines, buscava idees innovadores que permetessin al transport públic continuar sent el referent en mobilitat.

L'**equip Interactua** (format per Aaron Klett, Eva Panizo, Jaume Llagostera i Sergio del Horno) ha centrat la seva idea, LED, en la gestió de la demanda per optimitzar l'ocupació de trens i andanes. Quant a l'**equip Propera Parada** (integrat per Berta Terrassa, Ferran Casanova i Joan Serra), el seu projecte ConnecTMB vol facilitar als usuaris la combinació de diferents mitjans de transport en els desplaçaments, partint des del metro.

## Idees portades a l'entorn real

Amb la designació dels guanyadors, el projecte entra ara en una nova etapa: **els dos primers classificats formaran equips mixtos amb personal de TMB per desenvolupar les seves idees**. Per portar-ho a terme, s'executaran dos *design sprint* que finalitzaran amb la construcció de prototips que seran validats amb usuaris reals.

En el cas de **LED**, es tracta d'un sistema que facilita la millor distribució dels passatgers i mostra estats d'ocupació combinada de cotxes i andanes, mitjançant senyalització lluminosa a la part superior de les andanes i en dispositius mòbils. Pel que fa a **ConnecTMB**, afavoreix la intermodalitat –moure's combinant més d'un mode de transport– a través d'un nou sistema d'informació en temps real que orienta i guia el passatger des de les estacions de metro.

## Alta participació

La hackatò, sota el lema *IMB, Idees que Mouen Barcelona*, convidava a participar equips formats per un màxim de quatre persones que aportessin enfocaments multidisciplinaris. Es van cobrir totes les expectatives: finalment, **un total de 24 grups han participat al procés**, que incloïa una jornada virtual (de presentació del repte i amb intervencions d'experts de TMB) i una sessió d'ideació, en què es van emprar tècniques de *design sprint* i *design*



Transports  
Metropolitans  
de Barcelona

## Gabinet de Premsa

Nota informativa

*thinking* per abordar el desafiament plantejat. Per últim, els participants van pujar a la plataforma de la hackató els vídeos que descrivien les seves propostes.

A més dels dos guanyadors, escollits per un jurat de TMB, les votacions populars han designat un premi del públic. És **Canviant el joc**, la proposta de l'**equip Mobilers** (Erick Medina, Simon Topchyan y Roberto Velez): una plataforma de gamificació amb recompenses per als usuaris.